



ENDURANCE 2 HORAS IRONMAN CKC INDIVIDUAL – 17/11/19

REGULAMENTO

O ENDURANCE 2 Horas IRONMAN CKC de kart indoor 13hp, organizado pelo CKC (Clube Kart Campinas-Rmc), tem como finalidade proporcionar aos amantes de velocidade e do automobilismo a possibilidade de participar de corridas de kart, com organização e estrutura suficientes para atender as expectativas do piloto.

1. PARTICIPAÇÃO

- a. Poderão se inscrever pessoas de ambos os sexos e com mais de 13 anos de idade (menores de 18 anos, somente mediante aprovação e presença do responsável e assinatura do termo de responsabilidade).
- b. Serão liberadas a participação de no máximo 30 vagas.
- c. O evento é individual para ver a resistência dos pilotos.
- d. Os valores são:
Taxa do Endurance: o valor por piloto será de R\$ 635,00, este ano será através de **boleto bancário (será incluído a taxa do boleto bancário)**.
 - i. Teremos 2 categorias de peso que poderão correr juntas, mas dependerá do número inscritos:
▶ Leves 90kg / ▶ Pesados 110kg
 - ii. Troféu do 1º ao 5º colocado de cada categoria
 - iii. Neste valor estão incluídos 5 minutos de tomada de tempo + 2 horas de corrida.
 - iv. O pagamento será através de **Boleto**, então só realizar sua inscrição e logo na sequência clicar no botão de "Gerar Boleto Bancário" e executar o pagamento normalmente e o comprovante deverá ser encaminhado para e-mail contato@kartcampinas.com.br com os nomes dos integrantes.
 - v. Vencimento: 19/08 - 17/09 - 17/10 - 11/11 ou A vista 19/08
- e. Só serão considerados pilotos inscritos os que efetuarem o pagamento do RIGOROSAMENTE EM DIA em suas respectivas datas. **Atenção→ em caso de desistência o valor não será devolvido.**
- f. As informações contidas no cadastro do site são de uso exclusivo do CKC, para divulgar os boletins e agilizar os controles internos, e não serão divulgadas.
- g. As vagas para o Endurance serão preenchidas de acordo com a ordem de pagamento de cada piloto.
- h. **PARADA BONUS**: Para quem realizar sua inscrição até o dia 19/08 e realizar todos os pagamentos rigorosamente em dia (boleto ou Avista) receberá a vantagem da PARADA BONUS de "1 segundo", onde caso o piloto erre sua parada com tempo até 3:59:000 então vai usar seu bônus e **não receberá punição**. Só é válido para 1 (um) erro dentre os 3 que tem que executar. **Somente para quem fizer a inscrição até o dia 19/08 e seus respectivos pagamentos, após 19/08 NÃO tem o BONUS.**

2. ORGANIZAÇÃO

- a. O evento será organizado pelo CKC - Clube Kart Campinas–Rmc (www.KARTCAMPINAS.com.br).
- b. Os organizadores não se responsabilizam pelas condições dos karts, da pista e pela infraestrutura, tanto interna como externa do local como também de seus pertences pessoais.
- c. São consideradas autoridades:
 - a) O diretor e comissários de prova.
 - b) Organização CKC

3. DEVERES / RESPONSABILIDADES DO PILOTO

- a. O piloto tem a obrigação de preencher o termo de responsabilidade na recepção do Kartódromo.
- b. Os pilotos devem obrigatoriamente utilizar roupas e acessórios adequados para a prática do kartismo, para que protejam ao máximo sua integridade física. Ex: Macacão, capacete, luva, colete, tênis ou sapatilha fechada, protetor de pescoço.
- c. O Kartódromo disponibiliza aos pilotos somente capacete, balaclava e macacão mediante apresentação de um documento próprio.
- d. O piloto é responsável pelo zelo do kart sorteado.
- e. O piloto tem a **OBRIGAÇÃO DE CONFERIR** se seu lastro está correto para evitar a desclassificação no final do endurance.
- f. O uso de **protetor de pescoço é obrigatório** para a participação nas corridas. Caso o piloto não utilize então não poderá participar.
- g. O uso de protetor de costelas é **recomendável**.
- h. Os pilotos devem chegar com **2 horas** de antecedência no dia da corrida, para que todos os procedimentos sejam feitos sem atraso (veja cronograma de atividades).
- i. No momento da entrega dos troféus no pódio, os pilotos **devem estar com macacão ou camiseta CKC**. Não serão tolerados atrasos ou irregularidades por parte dos pilotos.

4. FORMATO DO ENDURANCE

O ENDURANCE 2 Horas IRONMAN CKC será realizado da seguinte forma:

- a. Cada piloto terá do início ao fim do Endurance, um **número fixo**. Cada piloto será responsável por cuidar do seu número e sensor.
- b. Cada piloto terá um **sensor** e será responsável por cuidar dele do início ao fim. O sensor deve ser usado na bolsa fornecida pela organização ou na meia, evitando qualquer falha na detecção do sensor..
- c. Será realizado o sorteio dos karts, sendo 1 por piloto.
- d. Cada piloto é responsável por conferir e solicitar ao mecânico que coloque o seu lastro no kart. Lembrando que o sensor é único. Ao mudar de kart, o sensor deve ir junto para o outro kart.
- e. Será feita a tomada de tempo de 5 minutos.
- f. Durante a tomada de tempo, de 5 minutos, os pilotos poderão efetuar quantas trocas de kart desejar. Teremos entre 3 a 6 Kart alinhados e a organização irá sortear o número de 1 a 6 para saber em qual o piloto irá voltar para a pista (igual nas 500milhas e endurances que conhecemos).

- g. Após a tomada de tempo, será dada a largada no formato “Le Mans”. Você pode chamar um amigo para segurar seu kart (só para isso).
- h. Após a largada, serão contabilizadas 2 horas de corrida.
- i. Fechamento do BOX com 1:45minutos. (1 hora e 45 minutos).
- j. Cada piloto obrigatoriamente deverá realizar, durante a corrida, **3 paradas de 4 minutos**, nestas **3 paradas obrigatórias** o piloto deverá entrar no Box, passar na balança para a conferência do peso do piloto e do lastro no kart e pegar seu próximo kart sorteado, neste teremos entre 3 a 6 Kart alinhados e a organização irá sortear o numero de 1 a 6 para saber em qual o piloto irá voltar para a pista (igual nas 500milhas). Lembrar de levar o número e o sensor para o outro kart e verificar quanto de lastro será necessário colocar no kart.
- k. O controle de tempo da parada obrigatória (4 minutos) é de responsabilidade de cada piloto. O tempo da volta de parada obrigatória começará a ser contabilizado ao abrir a volta (passando pela fita que fica na linha de chegada na torre) + entrada no Box + pesagem do piloto + troca de kart, até o momento que o kart passar novamente pela linha de chegada.
- l. Na torre será feito o controle do tempo da volta de parada obrigatória e o piloto que completar **em menos de 4 minutos** será punida (ver item 12).
- m. Como cada piloto é responsável pelo controle de peso extra a colocar no kart, seu número, seu sensor e controle dos 4 minutos, é importante que o piloto não se esqueça de levar seus próprios recursos (cronômetro, calculadora, peso, etc).

5. PESO

- a. Cada piloto deverá ter no mínimo o peso da sua categoria em cada pesagem. (90kg e 110kg).
- b. Exemplo: a categoria de 90kg ► Cada piloto deverá correr com mínimo 90 Kg, considerando seu peso + lastro, durante a corrida, em cada entrada no box, o piloto será pesado e o lastro no kart será conferido. A organização do CKC realizará as anotações para checagem no final do endurance. O piloto que não estiver com no mínimo 90Kg será punido com 1 volta em cada kg que o piloto estiver fora.
- c. Ao final da corrida, o piloto que não tiver no mínimo do seu peso anotado (considerando os pesos das pesagens + lastro utilizado nos karts), será punido (ver item 12).

6. NÚMERO DO PILOTO, SENSOR, ORDEM DOS PILOTOS NO ENDURANCE, LASTRO

- a. Cada piloto terá um número fixo. O piloto é responsável por cuidar e passar o número para o outro kart.
- b. O piloto é responsável por cuidar do sensor para o outro kart.
- c. O piloto que perder o sensor será punida (ver item 12).
- d. Cada piloto deve respeitar a obrigatoriedade de 3 paradas, portanto **cada piloto deverá realizar no mínimo 4 troca de kart durante a corrida.**
- e. Cada piloto é responsável pelo seu controle de peso. Em cada entrada no box, o piloto será pesado e o lastro do seu kart será conferido e anotado nos controles. A organização do CKC realizará as anotações para checagem no final do endurance.
- f. Ao sair com o novo kart, o piloto é responsável por solicitar ao mecânico o lastro necessário.
- g. O Kartódromo disponibilizará 20kg por piloto. O excedente deverá ser providenciado pelo piloto e ser aprovado pela organização.
- h. As barras de peso fornecidas pelo kartódromo são múltiplos de 5 kg.

- n. Como cada piloto é responsável pelo controle de peso extra a colocar no kart, seu número, seu sensor, sua troca de pilotos e controle dos 4 minutos, é importante que não se esqueça de levar seus recursos (cronômetro, calculadora, peso etc).

7. FORMAÇÃO DO GRID DE LARGADA

- a. O grid do Endurance será formado em tomada de tempo de 5 minutos.
- b. A largada será do tipo “Le Mans”, com os karts posicionados em 45º e os pilotos distantes do kart. Quando for dada a bandeirada, os pilotos deverão correr até o kart e realizar a largada. Os kart’s estarão ligados e algum amigo seu estará segurando no momento da largada. O piloto que estiver segurando o kart não poderá entrar na pista ou mexer no kart, podendo ser punido.

8. SORTEIO E TROCA DE KART’S

- a. No dia do endurance, os karts para a tomada de tempo serão sorteados por meio de sistema de “globo de bingo” e/ou sistema computadorizado com presença de pilotos para a vistoria.
- b. Durante a tomada de tempo, de 5 minutos, os pilotos poderão efetuar quantas trocas de kart desejar. Teremos entre 3 a 6 Kart alinhados e a organização irá sortear o numero de 1 a 6 para saber em qual o piloto irá voltar para a pista (igual nas 500milhas).
- c. Em caso de quebra, comprovada pelos mecânicos do kartódromo, o piloto poderá trocar de kart, considerando e aproveitando 1 parada obrigatória de 4 minutos. Esse tempo deve ser controlado pelo piloto.
- d. Caso algum kart quebre no meio da corrida, o piloto deverá entrar pelo Box (a pé), no ponto onde estará a balança, pesar e pegar novo kart alinhado. Nesse momento, como será considerada 1 parada obrigatória, o piloto deverá realizar a troca de piloto normalmente e cumprindo os 4 minutos.
- e. Não serão permitidas mais que 4 trocas de kart, por piloto, durante a corrida. A única exceção será em caso de quebra de kart.
- f. O ENDURANCE 2 Horas IRONMAN CKC é de 2 horas (longa duração), portanto é importante que cada piloto cuide do seu equipamento e verifique sua estratégia. Não tente ganhar nas primeiras voltas.

9. TRAÇADO DA CORRIDA

- a. O traçado sempre será o do mês corrente do kartódromo.

10. PARADA OBRIGATÓRIA

- a. Cada piloto deverá, obrigatoriamente, realizar 3 paradas de 4 minutos. O piloto que não cumprir o tempo de parada será punido (ver item 12).
- o. Fechamento do BOX com 1:45minutos. (1 hora e 45 minutos).
- b. Cada piloto é responsável por ficar atento ao nível de gasolina no tanque do seu kart, para efetuar a parada no box. O piloto que tiver pane seca será desclassificado (ver item 12). Não é permitido outro kart “REBOCAR” o kart que estiver com pane seca na pista e traze-lo até o box.

11. PODIUM / PRÊMIO

- a. Serão premiados com troféus os pilotos do 1º ao 5º lugar.
- b. Para o podium é solicitada a presença do piloto vestido de macacão (próprio ou alugado) ou camiseta do CKC (caso tenha).

12. PUNIÇÕES / OBSERVAÇÕES

- a. O limite de advertências por piloto será 01 (uma) bandeira; a 2ª (segunda) advertência acarretará em stop and go ou até bandeira preta. O critério de escolha de qual punição aplicar ficará ao cargo do diretor de prova.
- b. Stop and go - o piloto que for punido com stop and go deverá realizar uma parada de 15 segundos no ponto definido pelo kartódromo. Esse ponto de parada será na própria pista.
- c. Falta de peso – durante a corrida, cada piloto será pesado na troca de kart e o piloto que estiver com menos de 90 kilos (peso do piloto + lastro) o piloto será punido com 1 volta caso esteja abaixo dos 90kg.
Ex: 89.999 ► -1 volta / 88.999 ► -2 voltas / 87.999 ► -3 voltas e assim por diante e o mesmo para a categoria Pesados 109,999 ► -1 volta / 108.999 ► -2 voltas / 107.999 ► -3 voltas e assim por diante
- d. **Perda de sensor** – o piloto que perder o sensor deverá pagar R\$500,00 ao kartódromo e sendo desclassificada no mesmo momento.
- e. **Passagem na faixa na saída do Box** – o piloto que “comer a faixa” na saída do Box será punido com stop and go ou critério de escolha de qual punição aplicar ficará ao cargo do diretor de prova
- f. **Descumprimento da parada obrigatório de 4 minutos** – o piloto que descumprir o tempo mínimo de 4 minutos em cada parada obrigatória sofrerá punição de 2 voltas para cada minuto a menos no tempo de parada obrigatória, da seguinte forma:

Tempo da volta de parada	Punição
Tempo acima de 3 minutos e abaixo ou igual a 3:59.9999 minutos	2 voltas
Tempo acima de 2 minutos e abaixo ou igual a 2:59.9999 minutos	4 voltas
Tempo acima de 1 minutos e abaixo ou igual a 1:59.9999 minutos	6 voltas
Tempo acima de 0 minuto e abaixo ou igual a 0:59.9999 minutos	8 voltas

- i. **PARADA BONUS:** Para quem realizar sua inscrição até o dia 19/08 e realizar todos os pagamentos rigorosamente em dia (boleto ou Avista) receberá a vantagem da PARADA BONUS de “1 segundo”, onde caso o piloto erre sua parada com tempo até 3:59:000 então vai usar seu bônus e **não receberá punição**. Só é válido para 1 (um) erro dentre os 3 que tem que executar. **Somente para quem fizer a inscrição até o dia 19/08** e seus respectivos pagamentos, **após 19/08 NÃO tem o BONUS.**

ATENÇÃO ► Iremos verificar a possibilidade de aplicação das punições diretamente na pista através no nosso “Pitstop” facilitando assim o trabalho de todos e controles diversos. (iremos informar no dia do evento)

- g. **Descumprimento no uso do protetor de pescoço** – o piloto que estiver sem o protetor de pescoço não poderá correr.
- h. **RÁDIO ► NÃO SERÁ permitido o uso de rádio ou algo parecido, somente será permitido comunicação via placa visual.**
- i. **ATENÇÃO ► o endurance IRONMAN é individual juntamente para testar a resistência física do piloto como também testar o controle psicológico, portanto é PROIBIDO algum tipo de ajuda externa, ou seja todos os controles de troca, controle de tempo, abertura do tempo, troca no box, troca de kart e fechamento da volta é totalmente do piloto.**
- j. Todo tipo de punição durante o evento de (ADV ou STOPGO) será aplicada diretamente na pista com 15 segundos parado no local indicado pelo diretor de prova no dia do evento.
- k. A BANDEIRA AZUL será apresentada apenas aos 3 primeiros colocados durante o Endurance faltando 10 minutos para terminar a prova.
- l. No caso de receber bandeira AZUL, a fim de facilitar a passagem dos líderes ou dos pilotos melhor colocados, o lado correto para se dar a passagem é sempre o lado preferencial da curva, ou seja, a passagem para o outro piloto deverá ser o lado de DENTRO.

- m. Ao defender a posição, o piloto deverá escolher um lado da pista e permanecer no mesmo. Não será permitido ao piloto mais de 01 (uma) troca de lado (chamado zig-zag). Punição para este caso: bandeira de advertência ou stop and go ou bandeira preta. O critério de escolha de qual punição aplicar ficará ao cargo do diretor de prova.
- n. É proibida a ultrapassagem quando acenada a bandeira AMARELA. Punição para este caso: bandeira de advertência ou até mesmo stop and go ou bandeira preta. O critério de escolha de qual punição aplicar ficará ao cargo do diretor de prova.
- o. Condutas anti-desportivas, como batidas e toques intencionais que prejudiquem algum piloto, não serão aceitas sendo passíveis de punição pelo diretor de prova. Punição para este caso: bandeira de advertência ou stop and go ou bandeira preta. O critério de escolha de qual punição aplicar ficará ao cargo do diretor de prova.
- p. Não serão toleradas quaisquer atitudes, gestos e/ou agressões, brigas, por parte de pilotos, que possam abalar a união do grupo de pilotos. Punição para este caso será a DESCLASSIFICAÇÃO direto “sem churumelas”.
- q. O piloto cujo kart sofrer pane seca será DESCLASSIFICADA.
- r. O piloto que for DESCLASSIFICADA não poderá voltar para a corrida.
- s. **É extremamente proibido EMPURRAR o kart da frente (o famoso “trenzinho”) para se distanciar do grupo de trás.** Punição para este caso: bandeira de advertência ou até mesmo stop and go ou bandeira preta. São exemplos: pilotos se ajudarem na pista, jogo de pilotos uma com peso e outra sem peso, um piloto empurrar o outro na pista.
- t. Qualquer item não tratado nesse regulamento será passível de discussão, análise e punição por parte da direção de prova após o término do endurance.

13. CLIMA/TEMPO

- a. O evento acontecerá normalmente, independente do clima. A avaliação final para o cancelamento da prova ficará a critério do Diretor de Prova.

14. DIRETOR DE PROVA

- a. Será contratado um diretor de prova para o Campeonato, isento do kartódromo e CKC.
- b. O diretor de prova poderá paralisar a corrida em caso de indisciplina por parte de um ou mais pilotos que tenham sido punidos com bandeira de Stop and Go ou Preta se permanecerem na pista por mais de 2 voltas.
- c. **O DIRETOR DE PROVA é soberano em todas as suas decisões contidas ou não neste regulamento.**

BANDEIRAS



LARGADA
Gesticulada varias vezes indica inicio da corrida



VERDE
Indica que o alerta foi suspenso. Os pilotos podem voltar ao ritmo normal de corrida.



AMARELA
Indica PERIGO. Os pilotos devem diminuir a velocidade e é proibida a ultrapassagem.



PRETA E BRANCA
Acompanhada de placa com número. Aduerte ao piloto por conduta anti-esportiva.



PRETA
Acompanhada de placa com número. Indica que o piloto foi punido e deve dirigir-se ao parque fechado.



BRANCA
Indica que é a ultima volta



AZUL CLARO
Indica que existe um veículo mais rápido se aproximando e que o piloto deve facilitar a ultrapassagem.



VERMELHA
Indica que a prova foi interrompida. Os pilotos devem reduzir a velocidade e se preparar para parar a qualquer momento.



PRETA E LARANJA
Acompanhada da placa com número. Indica que piloto deve parar nos BOX para sanar defeito ou cumprir punição



AMAR. E VERMELHA
Indica falta de aderência na pista.



QUADRICULADA PRETA E BRANCA
Quadriculada sempre agitada. Indica o final da prova.

ALGUNS RESUMOS

RESUMO RECOMENDAÇÕES PARA ENDURANCE	
IDADE	SOMENTE PESSOAS ACIMA DE 13 ANOS
PAGAMENTO	TODOS PAGAMENTOS DEVERÃO SER REALIZADOS ANTES DO EVENTO NA DATA VENCIMENTO
TERMO	ASSINAR SEU TERMO DE RESPONSABILIDADE e PEGAR A PULSERINHA
SENSOR	O PILOTO É RESPONSÁVEL 100% PELO SEU SENSOR E PASSAR A SEU PARCEIRO NA TROCA
PESO	CADA PILOTO É RESPONSÁVEL PELO SEU PESO E SOLICITAR O PESO EXTRA AO MECANICO
PESO DISPONIVEL	O KARTODROMO SOMENTE DISPONIBILIZARÁ 20KG (BARRAS DE 5 EM 5)
TOMADA TEMPO	A TOMADA DE TEMPO SERÁ DE 5 MINUTOS
TROCA DE KART	NA TOMADA DE TEMPO PODERÁ TROCAR DE KART QUANTAS VEZES QUISER
FECHAMENTO BOX	Fechamento do BOX com 1:45minutos. (1 hora e 45 minutos)
LARGADA	A LARGADA SERÁ NO FORMATO "LE MANS" ou DEFINIDO PELO DIRETOR
PARADAS	APÓS A LARGADA, É OBRIGATÓRIO REALIZAR 3 PARADAS DE 4 MINUTOS
PESAGEM	A CADA TROCA, O PILOTO TEM QUE REALIZAR A PESAGEM JUNTO A ORGANIZAÇÃO.
TANQUE GASOLINA	PILOTO DEVE SEMPRE VERIFICAR O NIVEL DE COMBUSTIVEL PARA NÃO DAR PANE SECA
PANE SECA	PANE SECA = DESCLASSIFICAÇÃO
CRONOMETRO/CALCULADORA	PILOTO É RESPONSÁVEL PELO CONTROLE DA SUA PARADA E PESOS (USE CRONOMETRO)
ENTRADA NO BOX	ENTRE DEVAGAR, VOCE TEM 4 MINUTOS, TEMPO SUFICIENTE
PESO TOTAL	NO FINAL O PILOTO DEVERÁ TER SEMPRE NOS CONTROLES O MINIMO DE SUA CATEGORIA
ADV / STOP AND GO	PARADA DE 15 SEGUNDOS APLICADO DENTRO DA PISTA.
FALTA DE PESO	A CADA 1 KILO A MENOS, PUNIÇÃO DE 1 VOLTA – (VAMOS APLICAR NO DIA DIRETO NA PISTA)
FALTA DE PESO	O PILOTO tem a OBRIGAÇÃO DE CONFERIR se seu lastro está correto para evitar a desclassificação
PROTETOR PESCOÇO	OBRIGATÓRIO (Punição de 1 volta, por cada piloto que esquecer)
PESO MINIMO	PESO MINIMO CONFORME SUA CATEGORIA
BANDEIRA AZUL	SERÁ APRESENTADA AOS 3 PRIMEIROS FALTANDO 5 minutos de prova
QUEBRA DE KART NA PISTA	SE O KART QUEBRAR NA PISTA, O PILOTO DEVERÁ SE DESLOCAR A PÉ PELO LADO DA ENTRADA DO BOX E REALIZAR A TROCA DE PILOTO (VOCÊ TEM 4 MINUTOS PARA EXECUTAR)
PERDER SENSOR	PAGAMENTO DIRETO NO KARTODROMO DE 500.00 reais
<p>CUIDADO, POIS NÃO ADIANTA FAZER UMA PERNA CURTA, POIS O OUTRO TERÁ QUE FAZER UMA PERNA MAIOR E PODERÁ FICAR SEM COMBUSTIVEL OU ATÉ MESMO TER QUE FAZER PARADAS A MAIS.</p>	

