

1º SELETIVA CKC – COPA BRASIL - 2015

REGULAMENTO

A 1ª Seletiva CKC – COPA BRASIL organizado pelo CKC (Clube Kart Campinas-Rmc) em parceria com Kartódromo San Marino tem como finalidade proporcionar aos amantes de velocidade e do automobilismo a possibilidade de participar de um campeonato voltado para o mundo do kart amador, com organização e estrutura suficientes para o bom andamento. A parceria também é composta com Agencia 46 que organiza a “Copa Brasil Kart Indoor” em Volta Redonda-Rj,

1. PARTICIPAÇÃO

- a. Poderão se inscrever pessoas de ambos os sexos e com mais de 13 anos de idade (menores de 18 anos, somente mediante aprovação e presença do responsável e assinatura do termo de responsabilidade).
- b. O valor de participação é de:
 1. Taxa de participação do Torneio: valor de R\$ **410,00**. Neste valor esta incluída as “corridas”, “Troféus”, “Diretor de prova”, “Fotógrafo”, “Karts da frota de campeonato” e toda organização e estrutura entre outros. Será acrescentado no valor o custo do Pag Seguro pela comodidade que este sistema traz, possibilitando o pagamento dos valores via cartão de crédito, boleto, transferência e o parcelamento dos valores (neste caso as taxas do Pag Seguro). Também esta incluído e diluído as 2 vagas para a Copa Brasil 2015.
- c. Só serão considerados pilotos inscritos os que efetuarem o pagamento da taxa de inscrição. Atenção→ em caso de desistência ou exclusão, o valor não será devolvido.
- d. As informações contidas no cadastro do site são de uso exclusivo do CKC para divulgar os boletins e agilizar os controles internos, e, não podem e não serão divulgadas.
- e. As vagas para a Seletiva serão preenchidas de acordo com a ordem de pagamento da taxa de inscrição. O evento contará com um número **máximo de 60 pilotos** no geral. Fica a cargo da organização verificar a fila de espera.
- f. Todo piloto inscrito autoriza o CKC – Clube Kart Campinas a divulgar suas imagens, fotos e nomes no site e em qualquer veículo de comunicação que venha a transmitir ou divulgar o campeonato.

2. ORGANIZAÇÃO

- a. O evento será organizado pelo Clube Kart Campinas-Rmc (www.KARTCAMPINAS.com.br), em parceria com o Kartódromo San Marino e o clube F46.
- b. Os organizadores não se responsabilizam pela condição dos karts, da pista e pela infra-estrutura, tanto interna como externa do local como também de seus pertences. **GUARDE SUAS COISAS (chaves, celular, dinheiro, carteira etc etc)**
- c. São consideradas autoridades nas baterias:
 - a) O Diretor de prova.
 - b) Os fiscais de pista.

3. DEVERES / RESPONSABILIDADES DO PILOTO

- a. O piloto tem obrigação de preencher o termo de responsabilidade na recepção do Kartódromo imediatamente na sua chegada ao local. Após a assinatura o piloto ganhará uma pulseira (na recepção) que será obrigatória para que o piloto possa correr. A conferência da pulseira será feita no momento da pesagem. Atenção → sem a pulseira não participa do evento.
- b. Os pilotos devem obrigatoriamente utilizar roupas e acessórios adequados para a prática do kartismo, para que protejam ao máximo sua integridade física. O piloto que não estiver com os acessórios obrigatórios (MACACÃO, CAPACETE, LUVA, SAPATILHA OU TENIS FECHADO) não poderá correr ou, caso seja identificado sem algum destes acessórios durante a corrida, será desclassificado.
- c. O uso de **protetor de pescoço é recomendado** para a participação nas corridas. O modelo do protetor de pescoço fica a critério do piloto. Pode ser utilizado o modelo de espuma, que é encontrado em qualquer loja de automobilismo por cerca de R\$ 100,00. Sinceramente recomendamos o uso.

- d. O Kartódromo disponibiliza aos pilotos somente “Capacete, Balaclava e Macacão” mediante apresentação de um documento próprio.
- e. No momento da entrega dos troféus no pódio, os pilotos **devem estar com macacão ou camiseta CKC**. Não serão tolerados atrasos por parte dos pilotos.
- f. Os pilotos devem chegar com 1 hora de antecedência no dia do evento para que todos os procedimentos sejam feitos sem atraso (veja cronograma de atividades)
- g. O Piloto tem **OBRIGAÇÃO DE CONFERIR** se seu lastro está correto para evitar desclassificação no final de cada corrida.

4. CATEGORIA E PESO

- a. A 1ª Seletiva CKC – COPA BRASIL será realizada através de uma única categoria de pilotos e única categoria de peso.
- b. O Peso para esta categoria será de 90kg, sendo assim todos os pilotos abaixo deste peso serão lastreados.

5. LASTRO

- a. Para todas as corridas os pilotos serão lastreados conforme o item 4.b do regulamento, incluindo na somatória do peso todos os acessórios do piloto (capacete, luvas, balaclava, etc).
- b. O piloto poderá colocar lastro de no máximo 25kg, sendo no máximo 10kg no corpo e no máximo 15 kg no kart, com barras de peso disponibilizadas pelo kartódromo. O piloto pode fazer combinação entre tornozeleira e reduzir a quantidades de barras de chumbo. O importante é não ultrapassar os 25kg.
- c. O Kartódromo disponibilizará 15kg por piloto. O excedente deverá ser providenciado pelo piloto e ser aprovado pela organização. Ex: o piloto que pesar, com equipamento 70kg, necessita de 20 kg de lastro (para chegar aos 90 kg).
- d. As barras de peso fornecidas pelo kartódromo são múltiplos de 5 kg.
- e. Os 6 primeiros pilotos de cada bateria serão obrigatoriamente repesados após o término da corrida para checagem, e o piloto que estiver abaixo do peso mínimo (90kg) será desclassificado, não existindo tolerância. Ex: piloto que estiver com peso de 89,999kg ou menos será **DESCCLASSIFICADO**. Se o piloto que chegar entre os 6 primeiros não se encaminhar imediatamente para repesagem após o término da corrida, também será desclassificado.
- f. A organização poderá escolher qualquer outro piloto aleatoriamente para a repesagem e o mesmo critério de desclassificação será utilizado.

6. FORMATO DA SELETIVA (GRID, LARGADA, BATERIAS e FINAL)

- a. Baterias:
 - 1. Cada piloto irá realizar 3 corridas de 15 minutos
 - 2. Se obtivermos entre 30 e 40 pilotos no geral, os grupos serão divididos em A e B (com sorteio antes do dia 24/01, para facilitar a organização)
 - 3. Se obtivermos entre 40 a 60 pilotos no geral, os grupos serão divididos em A, B, C (com sorteio antes do dia 24/01, para facilitar a organização)
 - 4. Os grupos não se misturam nestas 3 corridas
 - 5. Fica a cargo da organização verificar o melhor formato para dividir os grupos em A, B ou C.
- b. Grid Largada:
 - 1. A **primeira série** será através do sorteio do numero do kart, pelo qual a ordem será do menor para o maior. Ex: Piloto 1 foi sorteado com kart 87, Piloto 2 com kart 102 e Piloto 3 com kart 66, então o grid será montado pela ordem do kart 66 em 1º, 87 em 2º, 102 em 3º.
 - 2. A **segunda série** será com grid invertido da tabela de classificação geral, incluindo as punições. O piloto não pode repetir o kart da primeira série.
 - 3. A **terceira série** será com grid invertido da tabela de classificação geral, incluindo as punições. O piloto não pode repetir o kart da primeira+segunda série.
- c. Largada:
 - 1. A largada das baterias será parada e em fila dupla seguindo os itens 6.b.1 e 6.b.2/3
- d. Tomada de Tempo:
 - 1. Não tem tomada de tempo conforme itens 6.b.1 e 6.b.2/3

- e. A sequência será → briefing único → pesagem dos pilotos → sorteio dos karts → formação do grid de largada → corrida → repesagem dos 6 primeiros.
- f. Final:
1. A final será realizada através dos melhores colocados na tabela de cada grupo;
 2. Se houver somente 1 grupo, então a final será entre os 14 melhores da tabela classificação;
 3. Se houver 2 grupos, então vai para a final os 7 melhores da tabela classificação de cada grupo;
 4. Se houver 3 grupos então vai para a final os 5 melhores da tabela classificação de cada grupo;
 5. A sequência será → pesagem dos pilotos → sorteio dos karts → Tomada de tempo 5min. → Corrida 20min.
 6. Após 20min. será encerrada a corrida com bandeira quadriculada.
 7. Com a ajuda de todos os presentes, iremos excluir os piores e os melhores karts do sorteio da final.

7. SORTEIO E TROCA DE KART'S

- a. Os karts serão sorteados no dia da corrida por meio de sistema de “globo de bingo” e/ou sistema computadorizado com presença de pilotos para a vistoria.
- b. Para a segunda e terceira série será realizado sorteio de kart conforme item 7.a
- c. Somente para a FINAL será permitida a troca do kart antes da largada, durante a tomada de tempo. O piloto deve obrigatoriamente sair para a pista com o kart sorteado e completar uma volta para depois poder entrar nos boxes e efetuar a troca.
- d. A troca dos karts será realizada de acordo com a ordem de entrada nos boxes. O piloto deverá parar o kart na entrada e aguardar até que outro kart seja sorteado ou indicado pela organização.
- e. O piloto só poderá entrar nos boxes para trocar de kart durante a qualificação. Está proibida a entrada nos boxes para a troca de kart após a bandeirada de término de qualificação.
- f. Caso o piloto esteja nos boxes e o novo kart não tenha sido sorteado (bolinha) quando a qualificação for encerrada, este largará no final do grid.
- g. O piloto que trocar de kart e não conseguir fechar uma volta cronometrada largará em último no grid.
- h. Ao sair e entrar no box, o piloto que não respeitar as indicações de parada e de saída de dentro do box, será punido com -5 pontos. Exemplo: piloto que furar a fila de karts organizada para saída do Box, piloto que ao parar no Box para troca de kart não respeitar a indicação do local de parada (indicação feita pela organização), piloto que ao sair do Box para entrar na pista passar pela faixa branca.

8. TRAÇADO DA CORRIDA

- a. O traçado sempre será o do mês corrente do Kartódromo e o CKC não tem responsabilidade quanto a este tema.

9. PONTUAÇÃO

1º lugar	31 pontos	14º lugar	12 pontos
2º lugar	28 pontos	15º lugar	11 pontos
3º lugar	26 pontos	16º lugar	10 pontos
4º lugar	24 pontos	17º lugar	09 pontos
5º lugar	22 pontos	18º lugar	08 pontos
6º lugar	20 pontos	19º lugar	07 pontos
7º lugar	19 pontos	20º lugar	06 pontos
8º lugar	18 pontos	21º lugar	05 pontos
9º lugar	17 pontos	22º lugar	04 pontos
10º lugar	16 pontos	22º lugar	03 pontos
11º lugar	15 pontos	24º lugar	02 pontos
12º Lugar	14 pontos	25º Lugar	01 ponto
13º Lugar	13 pontos	Desclassificação	0 ponto

Bônus	
1º lugar	13 pontos
2º lugar	11 pontos
3º lugar	9 pontos
4º lugar	7 pontos
5º lugar	6 pontos
6º lugar	5 pontos
7º lugar	4 pontos
8º lugar	3 pontos
9º lugar	2 pontos
10º lugar	1 pontos

- a. Para a final, os pontos de classificação são zerados e o piloto só leva os **Bônus acumulados**.
- b. Para igualar as disputas entre as baterias, no caso de a categoria ter mais de uma bateria com números de pilotos diferentes, a pontuação dos últimos colocados da bateria maior será igualada à pontuação do último na bateria menor. Por exemplo: A bateria "A" tem 15 Pilotos. A bateria "B" tem 16 pilotos. O 16º da Bateria "B" receberá os mesmos pontos do último da bateria "A", 15º).
- c. O piloto que **não completar e/ou abandonar** a corrida **não pontuará**. Caso o kart "quebre ou o kart falhe" e o piloto resolva voltar para a pista, então será sorteado novo kart e este pontua normalmente (mesmo sabendo que irá estar algumas voltas atrás), ou seja → o piloto pode voltar para a corrida no momento que quiser.

10. DESCARTE

- a. Nesta Seletiva não teremos descarte

11. PONTUAÇÃO EXTRA

- a. Será dado 1 ponto extra para o piloto que fizer a volta mais rápida de cada corrida. Caso dois pilotos tenham feito o mesmo tempo, o ponto extra será dado para o piloto que fizer a volta primeiro.

12. PREMIAÇÃO / PODIUM

- a. Os 5 (cinco) primeiros pilotos da 1ª Seletiva CKC – COPA BRASIL receberão troféus.
- b. O 1º e o 2º piloto colocados ganham a vaga para a COPA BRASIL que será realizada em Volta Redonda-Rj
- c. Para o podium, é obrigatória a presença do piloto vestido de macacão (próprio ou alugado) ou camiseta do CKC. (chinelos, bermudas, camisetas diversas, sem camisa e outros não são permitidos)

13. PUNIÇÕES / PERDA DE PONTOS / OBSERVAÇÕES

- a. Cada punição sofrida pelo piloto acarretará na perda de 5 pontos, ex: o piloto que receber uma bandeira de advertência perderá 5 pontos. Se o mesmo piloto receber também uma bandeira de stop and go perderá mais 5 pontos, totalizando 10 pontos.
- b. O piloto que não obedecer à bandeira azul facilitando a ultrapassagem, poderá tomar advertência e perderá 5 pontos.
- c. O piloto que chegar após a pesagem e impressão das folhas de sua categoria perderá 2 pontos.
- d. O limite de advertências por piloto será 01 (uma) bandeira; a 2ª (segunda) advertência acarretará em stop and go ou bandeira preta. O critério de escolha de qual punição aplicar ficará ao cargo do diretor de prova.
- e. Os pilotos têm a obrigação de obedecer às bandeiras. O desrespeito a essas orientações poderá causar punições por parte da organização. Punição para este caso: bandeira de advertência ou stop and go. ou bandeira preta. O critério de escolha de qual punição aplicar ficará ao cargo do diretor de prova.
- f. O uso de **protetor de pescoço é recomendado** para a participação nas corridas.
- g. Fica a direção de prova obrigada a cancelar a largada quando qualquer piloto acenar o braço ou cruzá-lo (sinal de X) antes de erguida a bandeira de largada ou caso encontre alguma irregularidade.
- h. Caso quebre no meio da corrida, o kart será trocado e o piloto voltará na posição que conseguir, respeitando a segurança e a integridade dos outros pilotos. Após o mecânico identificar a quebra do kart, o piloto deverá ir até o Box para sorteio de outro kart e voltar a corrida.

- i. É proibida a ultrapassagem quando acenada a bandeira AMARELA. Punição para este caso: bandeira de advertência ou até mesmo stop and go ou bandeira preta. O critério de escolha de qual punição aplicar ficará ao cargo do diretor de prova.
- j. **É extremamente proibido empurrar o kart da frente (o famoso “trenzinho”) para se distanciar do grupo de trás.** Punição para este caso: bandeira de advertência ou até mesmo stop and go ou bandeira preta. O critério de escolha de qual punição aplicar ficará ao cargo do diretor de prova.
- k. No caso de receber bandeira AZUL, a fim de facilitar a passagem dos líderes ou dos pilotos melhor colocados, o lado correto para se dar a passagem é sempre o lado preferencial da curva, ou seja dê passagem para o outro piloto do lado de DENTRO.
- l. Ao defender a posição, o piloto deverá escolher um lado da pista e permanecer no mesmo, voltando somente para tangenciar. Não será permitido ao piloto mais de 01 (uma) troca de lado (chamado zig-zag). Punição para este caso: bandeira de advertência ou stop and go ou bandeira preta. O critério de escolha de qual punição aplicar ficará ao cargo do diretor de prova.
- m. O piloto não pode mexer no kart. Caso isso ocorra, antes ou durante a corrida, o piloto será DESCLASSIFICADO.
- n. Na ocorrência de uma colisão durante a corrida, o piloto é obrigado a permanecer dentro do Kart até que um dos fiscais o posicione novamente em condição de corrida.
- o. Condutas anti-desportivas, como batidas e toques intencionais que prejudiquem algum piloto, não serão aceitas sendo passíveis de punição pelo diretor de prova. Punição para este caso: bandeira de advertência ou stop and go ou bandeira preta. O critério de escolha de qual punição aplicar ficará ao cargo do diretor de prova.
- p. Não serão toleradas quaisquer atitudes, gestos e/ou agressões que possam abalar a união do grupo de pilotos. A punição para este caso será avaliada no decorrer da prova ou depois. Punição para este caso: bandeira de advertência ou stop and go ou bandeira preta. O critério de escolha de qual punição aplicar ficará ao cargo do diretor de prova e até mesmo análise para SUSPENSÃO ou até mesmo EXCLUSÃO do campeonato.
- q. Não será tolerado qualquer tipo de debate em redes sociais, salas de bate papo, blog's, entre outros, onde for identificado algum tipo de má conduta do piloto com palavras de baixo calão, xingamentos, ofensas, falta de respeito, agressão ou frases escritas direta ou indiretamente envolvendo de Pilotos, nome do CKC ou nome dos fundadores que venha a ferir a índole de outros pilotos. Punição para este caso será SUSPENSÃO ou diretamente EXCLUSÃO do campeonato e do CKC. Além de estar apto a levar punição através do Código Penal Brasileiro.
- r. Não serão tolerados gestos obscenos, palavra de baixo calão (conhecido como palavrão), tanto entre os pilotos como entre os familiares. Punição para este caso será SUSPENSÃO ou até mesmo EXCLUSÃO do campeonato.
- s. Lembre-se, estamos em ambiente familiar, portanto comportem-se após as corridas. Zelamos pelo ambiente familiar.
- t. No caso de SUSPENSÃO ou EXCLUSÃO não será devolvido o dinheiro, portanto fique atento.
- u. Os pontos das punições dos pilotos serão considerados na pontuação total para a formação do grid da etapa seguinte e não influenciarão na premiação da etapa atual.
- v. O piloto que faltar e não realizar o pagamento da mensalidade será automaticamente REMOVIDO, seus pontos zerados e sua vaga será disponibilizada a outro piloto que estiver na fila de espera.

14. CLIMA/TEMPO

- a. O evento acontecerá normalmente, independente do clima. A avaliação final para o cancelamento da prova ficará a critério do Diretor de Prova.

15. DIRETOR DE PROVA

- a. Será contratado um diretor de prova para o Campeonato, isento do kartódromo e CKC.
- b. O diretor de prova poderá paralisar a corrida em caso de indisciplina por parte de um ou mais pilotos que tenham sido punidos com bandeira de Stop and Go ou Preta se permanecerem na pista por mais de 2 voltas.
- c. O diretor de prova, se julgar necessário, poderá deixar a aplicação de uma punição em sub judice e, ao final da etapa, analisar e julgar o ato ocorrido durante a corrida, aplicando ou não punição ao(s) piloto(s) envolvido(s).
- d. **O diretor de prova é soberano em todas as suas decisões contidas ou não neste regulamento.**

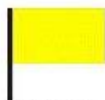
16. BANDEIRAS



LARGADA
Gesticulada varias vezes indica inicio da corrida



VERDE
Indica que o alerta foi suspenso. Os pilotos podem voltar ao ritmo normal de corrida.



AMARELA
Indica PERIGO. Os pilotos devem diminuir a velocidade e é proibida a ultrapassagem.



PRETA E BRANCA
Acompanhada de placa com número. Adverte ao piloto por conduta anti-esportiva.



PRETA
Acompanhada de placa com número. Indica que o piloto foi punido e deve dirigir-se ao parque fechado.



BRANCA
Indica que é a ultima volta



AZUL CLARO
Indica que existe um veículo mais rápido se aproximando e que o piloto deve facilitar a ultrapassagem.



VERMELHA
Indica que a prova foi interrompida. Os pilotos devem reduzir a velocidade e se preparar para parar a qualquer momento.



PRETA E LARANJA
Acompanhada da placa com numero. Indica que piloto deve parar no BOX para sanar defeito ou cumprir punição



AMAR. E VERMELHA
Indica falta de aderência na pista.



QUADRICULADA PRETA E BRANCA
Quadriculada sempre agitada. Indica o final da prova.

QUADRO PONTO EXTRAS E PUNIÇÕES e OBSERVAÇ

MELHOR VOLTA	.+1
ADVERTENCIA	-5
STOP AND GO	-5
ATRASO NO BRIEFING	-2
FAIXA ROLAGEM DENTRO BOX	Advertido/Punido
SEM LUIVA	Não entra na pista
SEM MACACÃO	Não entra na pista
SEM SAPATILHA OU TÊNIS	Não entra na pista
SEM CAPACETE	Não entra na pista
NÃO TERMINOU/ABANDONOU A CORRIDA	Piloto não Pontua (ZERO)
DESCARTE	Não tem descarte
PODIUM SOMENTE COM	MACACÃO
	CAMISETA CKC
	SAPATILHA OU TENIS
FALTA DE PESO	Piloto será desclassificado
NÃO TERMINOU A CORRIDA	Piloto não pontua (ZERO)
PILOTO DESCLASSIFICADO	0 (ZERO), piloto não pontua e se levar ADV ou SG os pontos de punição serão aplicados normalmente, ficando no negativo