

CAMPEONATO AMADOR KART 13hp INDOOR 2017

SAN MARINO

CATEGORIA INDIVIDUAL

REGULAMENTO

O campeonato amador individual de kart organizado pelo CKC (Clube Kart Campinas-Rmc) tem como finalidade proporcionar aos amantes de velocidade e do automobilismo a possibilidade de participar de um campeonato voltado para o mundo do kart amador, com organização e estrutura suficientes para o bom andamento durante o ano.

1. PARTICIPAÇÃO

- a. Poderão se inscrever pessoas de ambos os sexos e com mais de 13 anos de idade (menores de 18 anos, somente mediante aprovação e presença do responsável e assinatura do termo de responsabilidade).
- b. Os valores são divididos em:
 1. Taxa de inscrição: valor de R\$ 106,00 por categoria. Neste valor o piloto terá direito a 1 camiseta CKC, 1 logotipo (patch) para costurar em seu macacão, carteirinha exclusiva para obter os descontos dos treinos, restaurante e loja de peças do Kartódromo. A carteirinha de desconto somente será confeccionada para os pilotos que entrarem até a 5ª etapa. O pagamento poderá ser realizado por Boleto ou pelo Pag Seguro pela comodidade que este sistema traz (pag-seguro tem taxa extra).
 2. Taxa do campeonato – (Leves, Principal, Pesados, Super Pesados, Sênior, Estreantes/Novatos): valor de R\$ 160,00 para cada etapa e por categoria. Neste valor esta incluída a corrida, troféus, filmagem, diretor de prova, comissário, fotógrafo, “Karts da frota de campeonato”, toda organização, mensalidade, entre outros. O pagamento poderá ser realizado por Boleto ou pelo Pag Seguro pela comodidade que este sistema traz (pag-seguro tem taxa extra).
 3. Taxa do campeonato – (Evolution): valor de R\$ 166,00 para esta categoria. Neste valor esta incluída a corrida, troféus, filmagem, diretor de prova, comissário, fotógrafo, “Karts da frota de campeonato”, toda organização, mensalidade, entre outros. O pagamento poderá ser realizado por Boleto ou pelo Pag Seguro pela comodidade que este sistema traz (pag-seguro tem taxa extra).
 4. Taxa do campeonato – (Quarta-Noturno rodada dupla): valor de R\$ 169,00 para esta categoria. Neste valor esta incluída a corrida, troféus, filmagem, diretor de prova, comissário, fotógrafo, “Karts da frota de campeonato”, toda organização, mensalidade, entre outros. O pagamento poderá ser realizado por Boleto ou pelo Pag Seguro pela comodidade que este sistema traz (pag-seguro tem taxa extra).

Caso algum piloto queira executar o pagamento das “11 etapas” de uma única vez, então entre em contato conosco, pois temos descontos contato@kartcampinas.com.br.

5. Mensalidade: R\$ 50,00 por categoria. Para os pilotos que não forem participar da corrida (falta por algum motivo). Então deverá executar o pagto acima (por categoria). Caso falte e não realize o pagamento, o sistema “ZERA” automaticamente a pontuação do piloto das categorias que esta participando. O pagamento poderá ser realizado por Boleto ou pelo Pag Seguro pela comodidade que este sistema traz (pag-seguro tem taxa extra). Esse valor deve ser pago pelo piloto que não for correr e queira manter a sua vaga na categoria inscrita.

Resumo:

Vai correr a etapa → então realizar pagto. conforme item: 1.b.2 / 1.b.3 / 1.b.4.

Vai faltar a etapa → então realizar pagto. conforme item: 1.b.5

- c. Só serão considerados pilotos inscritos os que efetuarem o pagamento da taxa de inscrição e do campeonato. Atenção → em caso de desistência ou exclusão, o valor não será devolvido.
- d. As informações contidas no cadastro do site são de uso exclusivo do CKC para divulgar os boletins e agilizar os controles internos, e, não podem e não serão divulgadas.
- e. As vagas para as categorias serão preenchidas de acordo com a ordem de pagamento da taxa de inscrição. O evento contará com um número máximo de 30 pilotos por bateria **ou conforme divisão da organização**.

- f. A partir da 31ª inscrição, o piloto irá entrar na fila de espera até completar 50 pilotos **ou conforme divisão da organização.**
- g. Todo piloto inscrito autoriza o CKC – Clube Kart Campinas a divulgar suas imagens, fotos e nomes no site e em qualquer veículo de comunicação que venha a transmitir ou divulgar o campeonato.

2. ORGANIZAÇÃO

- a. O evento será organizado pelo Clube Kart Campinas – RMC (www.KARTCAMPINAS.com.br).
- b. Os organizadores não se responsabilizam pelas condições dos karts, da pista e pela infra-estrutura, tanto interna como externa do local como também de seus pertences. **GUARDE SUAS COISAS (chaves, celular, dinheiro, carteira etc etc)**
- c. São consideradas autoridades nas baterias:
 - a) O Diretor de prova e comissário.
 - b) Os fiscais de pista.

3. DEVERES / RESPONSABILIDADES DO PILOTO

- a. O piloto tem obrigação de preencher o termo de responsabilidade na recepção do Kartódromo imediatamente na sua chegada ao local. Após a assinatura o piloto ganhará uma pulseira (na recepção) que será obrigatória para que o piloto possa correr. A conferência da pulseira será feita no momento da pesagem. **Atenção → sem a pulseira não participa do evento.**
- b. Os pilotos devem obrigatoriamente utilizar roupas e acessórios adequados para a prática do kartismo, para que protejam ao máximo sua integridade física. O piloto que não estiver com os acessórios obrigatórios (macacão, capacete, luva, sapatilha ou tênis fechado) não poderá correr ou, caso seja identificado sem algum destes acessórios durante a corrida, será desclassificado.
- c. O uso de **protetor de pescoço é obrigatório** para a participação nas corridas. Caso o piloto não utilize, será punido com uma advertência equivalente a -4 pontos e larga em último. O modelo do protetor de pescoço fica a critério do piloto. Pode ser utilizado o modelo de espuma, que é encontrado em qualquer loja de automobilismo por cerca de R\$ 100,00. Recomendamos o uso deste.
- d. O Kartódromo disponibiliza aos pilotos somente “Capacete, Balaclava, Luva e Macacão” mediante apresentação de um documento próprio.
- e. No momento da entrega dos troféus no pódio, os pilotos **devem estar com macacão ou camiseta CKC**. Não serão tolerados atrasos por parte dos pilotos.
- f. **Os pilotos devem chegar com 1 hora de antecedência no dia da corrida**, para que todos os procedimentos sejam feitos sem atraso e com calma.
- g. O Piloto tem **OBRIGAÇÃO DE CONFERIR** seu lastro e se está correto para evitar desclassificação no final de cada corrida.

4. ETAPAS, CATEGORIA E PESO

- a. Para 2017 teremos 11 etapas, conforme calendário publicado no site do CKC.
- b. As categorias serão as seguintes:
 - I. Categoria LEVE: Os pilotos serão lastreados em 75kg no mínimo.
 - II. Categoria PRINCIPAL PRÓ: Os pilotos serão lastreados em 85kg no mínimo.
 - III. Categoria PRINCIPAL STANDARD: Os pilotos serão lastreados em 85kg no mínimo.
 - IV. Categoria PESADOS: Os pilotos serão lastreados em 95kg no mínimo.
 - V. Categoria SUPER PESADOS: Os pilotos serão lastreados em 110kg no mínimo. Esta categoria somente poderão participar pilotos que tem acima de 90kg (peso do corpo).
 - VI. Categoria SENIOR (acima de 40 anos): Os pilotos serão lastreados em 90kg no mínimo. Esta categoria será aberta somente se tiver 15 ou mais pilotos inscritos.

- VII. Categoria EVOLUTION LEVES (Pit Stop e Rodada Dupla): Os pilotos serão lastreados em 85kg
 - VIII. Categoria EVOLUTION PESADOS (Pit Stop e Rodada Dupla): Os pilotos serão lastreados em 110kg
 - IX. Categoria ESTREANTES/NOVATOS: Os pilotos serão lastreados em 85kg no mínimo. Só poderá se inscrever nesta categoria pilotos que **nunca** participaram de campeonato amador de kart organizado por **qualquer clube**. No caso de a organização detectar alguma irregularidade neste critério, o piloto poderá ser transferido para outra categoria com a pontuação zerada, ou poderá ser excluído do campeonato. Fique atento pois já aconteceu no CKC.
 - X. Categoria QUARTA-NOTURNO (Inversão grid e rodada dupla): Os pilotos serão lastreados em 85kg no mínimo.
- c. Nos eventos de domingo, o piloto poderá se inscrever em **quantas categorias quiser**, portanto escolha a categoria que vai participar baseado em seu peso + lastro extra e só acelerar.
 - d. Na Categoria de “Quarta-Noturno Rodada Dupla”, qualquer piloto pode se inscrever (inclusive estreantes).

5. LASTRO

- a. Para todas as categorias os pilotos serão lastreados conforme o item 4.b do regulamento, incluindo na somatória do peso todos os acessórios do piloto (capacete, luvas, balaclava, etc).
- b. O Kartódromo disponibilizará **15kg por piloto** (múltiplos de 5kg). O excedente deverá ser providenciado pelo piloto e ser aprovado pela organização. Ex: o piloto da categoria PRINCIPAL que pesar, com equipamento 75kg então o piloto necessita de 10 kg de lastro (para chegar aos 85 kg).
- c. Para pilotos que correrem em baterias consecutivas, no momento da pesagem da 2ª bateria, o peso da bateria anterior será replicado. Caso o piloto queira diminuir ou aumentar esse peso, deverá avisar a organização no momento da pesagem.
- d. As barras de peso fornecidas pelo kartódromo são múltiplas de 5kg.
- e. Os 6 primeiros pilotos de cada bateria serão obrigatoriamente repesados após o término da corrida para checagem, e o piloto que estiver abaixo do peso mínimo (da sua categoria) será desclassificado, não existindo tolerância. Ex: piloto da PRINCIPAL que estiver com peso de 84,999kg ou menos será DESCLASSIFICADO. Se o piloto que chegar entre os 6 primeiros e não se encaminhar imediatamente para repesagem após o término da corrida, será desclassificado (sem churumelas).
- f. O piloto que realizar a tomada de tempo sem lastro largará em ultimo e tem que completar seu peso.
- g. O piloto que perder seu lastro durante a corrida será desclassificado.
- h. A organização poderá escolher qualquer outro piloto aleatoriamente para a repesagem e o mesmo critério de desclassificação será utilizado.

6. FORMATO DO GRID, BATERIAS e LARGADA

- a. Para as categorias: Leves / Principal Pró / Standard / Pesados / Super Pesados / Sênior / Estreantes/Novatos
- b. Cada bateria terá 5 minutos para tomada de tempo e 20 minutos de corrida.
- c. A formação do grid para todas as etapas será realizada normalmente com tomada de tempo de 5 minutos e em seguida formação do grid para a corrida de 20 minutos.
- d. A largada das baterias será parada e em fila dupla seguindo a ordem de classificação do piloto na tomada de tempo.
- e. A sequência será → sorteio dos karts → pesagem dos pilotos → briefing → tomada de tempo → formação do grid de largada (conforme especificado no item “7”) → corrida → repesagem dos 6 primeiros → aguardar podium.
- f. Em 2017 não existirá mais a principal 1 e 2, sendo assim cada piloto faz sua inscrição onde quiser (Principal Pró ou Standard) e ali ficará até final da temporada, vale lembrar que a organização pode identificar pilotos que não se encaixam na categoria e será invertido.

g. Para categoria: Evolution:

1. Nesta categoria teremos:
 - i. Super Tomada
 - ii. Largada lançada fila única ou dupla "diretor define"
 - iii. Joker Lap (Volta Coringa)
 - iv. Inversão do traçado
 - v. Pit Stop com troca de kart
2. Tomada de tempo: será realizada através do sistema de "SUPER TOMADA", ou seja, cada piloto sairá do box e tem 1 (uma) única volta para a formação do grid.
3. O grid será no formato: LANÇADA FILA ÚNICA ou DUPLA ou até mesmo PARADA (diretor define).
4. A corrida será dividida em 2 partes:
 - i. 1ª de 10 minutos sentido normal do traçado e "Joker Lap"
 - ii. 2ª de 15 minutos inverte sentido traçado e "Pit stop" com "Troca de kart".
5. Na 1ª parte da corrida (10 minutos), cada piloto tem obrigação de executar **1 (uma) Joker Lap** e o processo é: no seu melhor momento, realize a passagem pelo traçado indicado para o corte do traçado (fazendo a JL), sempre tomando cuidado com os seus adversários para não ter acidente ou colisão no momento de voltar ao traçado tradicional. Para isso teremos uma equipe do staff no local verificando as passagens e realizando as anotações e a cronometragem também estará atenta ao tempo de volta.
6. O piloto que **não fizer** ou que **fizer a "JL" 2x vezes** será punido com 1 volta, e se persistir com 3ª o piloto é desclassificado (bandeira PRETA) da etapa.
7. Após 10 minutos corrida, será dada bandeirada para finalizar corrida e imprimir resultados da 1ª parte. Neste momento todos os pilotos deverão continuar na pista "**bem devagar**" onde será indicado o ponto para inverter o traçado. Junta-se novamente o pelotão em fila indiana e faz a relargada dos outros 15 minutos.
8. Na 2ª parte da corrida (15 minutos) cada piloto tem obrigação de executar **1 parada no PIT STOP e TROCA DE KART** e o processo é: verificar se o pit esta verde → apertar o botão (neste momento o sinal fica vermelho) → **executa a troca de kart (sai do seu kart e senta no kart da frente)** → aguardar liberação (sinal verde) → voltar para a corrida. Para isso teremos uma equipe do staff no local verificando as paradas e realizando as anotações e a cronometragem também estará atenta ao tempo de volta.
9. Caso o piloto ERRE o botão, COLIDA no equipamento ou DERRUBE, ele deve voltar para a pista, dar +1 volta e depois executar sua parada corretamente (além da penalização do dobro do tempo do equipamento).
10. Não é permitido outro piloto ficar parado (fila de espera) aguardando o sinal ficar verde para fazer o pit. O piloto deve montar sua estratégia para o momento ideal de fazê-lo.
11. Não é permitida a troca de Kart na tomada de tempo (somente em caso de quebra/falha e liberação diretor de prova). Quando esta escrito no regulamento que "NÃO é permitido a troca", então obviamente não pode e não se faz necessario ficar colocando impecilios ou encontrando maneiras para se dar bem. NÃO é NÃO. A categoria foi feita justamente para que o piloto tenha o maior numero de dificuldade ao piloto.
12. Pontuação da classificação será a soma das 2 corridas.
13. Podium será para resultado da 2ª bateria.
14. Proibido fazer a Joker Lap e Pit Stop na 1ª e ultima volta de cada "perna".

h. Para categoria: Quarta-feira NOTURNO Rodada Dupla:

1. Esta categoria contará com 30 minutos, sendo 5 tomada e 25 de corrida. Estes 25 serão divididos em 10+15 minutos.
2. A formação do grid será: sorteio dos karts → pesagem dos pilotos → briefing → tomada de tempo → formação do grid de largada → corrida de 10 minutos.
3. Após 10 minutos corrida, será dada bandeirada para finalizar a corrida e imprimir resultados desta 1ª parte. Neste momento todos os pilotos e kart's permanecem na pista.
4. Neste momento a organização e kartódromo irão montar o grid com a inversão "só dos kart's". O 1º kart vai para ultimo, o 2º kart para penúltimo e assim por diante até ter 100% dos kart's invertido.
5. Depois os 12 primeiros pilotos invertem também suas posições (quem chegou em 1º larga em 12º, quem chegou em 2º larga em 11º e assim por diante)
6. Será realizada nova largada para +15 minutos de corrida e nesta 2ª parte da corrida todos pilotos são obrigados a fazer **2 (duas) Joker Lap**. Após 15min será finalizado com a bandeirada.

7. Proibido fazer a Joker Lap na 1ª e última volta da 2ª parte da corrida.

8. Soma-se o resultado das duas baterias e realiza o podium.

7. SORTEIO E TROCA DE KART'S

- a. Os karts serão sorteados no dia da corrida por meio de sistema de “globo de bingo” e/ou sistema computadorizado com presença de pilotos para a vistoria.
- b. Será permitida a troca do kart antes da largada, durante a tomada de tempo. O piloto deve obrigatoriamente sair para a pista com o kart sorteado e **completar 2 voltas** para depois poder entrar nos boxes e efetuar a troca. **(ou seja tem que passar pelo diretor 2 vezes)**
- c. A troca dos karts será realizada de acordo com a ordem de entrada nos boxes. O piloto deverá parar o kart na entrada e aguardar até que outro kart seja sorteado ou indicado pela organização.
- d. O piloto só poderá entrar nos boxes para trocar de kart durante a qualificação. Está proibida a entrada nos boxes para a troca de kart após a bandeirada de término de qualificação.
- e. O piloto que trocar de kart e não conseguir fechar uma volta cronometrada largará em último no grid.
- f. Ao sair e entrar no box, o piloto que não respeitar as indicações de parada e de saída de dentro do box, será punido com -5 pontos. Exemplo: piloto que furar a fila de karts organizada para saída do Box, piloto que ao parar no Box para troca de kart não respeitar a indicação do local de parada (indicação feita pela organização), piloto que ao sair do Box para entrar na pista passar pela faixa branca. **PORTANTO:** Conduzir o kart com cuidado e diminuir a velocidade ao entrar nos box respeitando a entrada e saída assim como a indicação de parada determinado pela organização
- g. **Categoria Evolution não tem troca de kart**

8. TRAÇADO DA CORRIDA

- a. O traçado sempre será o do mês corrente do Kartódromo e o **CKC não tem responsabilidade quanto a este tema.**

9. PONTUAÇÃO

1º lugar	31 pontos	14º lugar	12 pontos
2º lugar	28 pontos	15º lugar	11 pontos
3º lugar	26 pontos	16º lugar	10 pontos
4º lugar	24 pontos	17º lugar	09 pontos
5º lugar	22 pontos	18º lugar	08 pontos
6º lugar	20 pontos	19º lugar	07 pontos
7º lugar	19 pontos	20º lugar	06 pontos
8º lugar	18 pontos	21º lugar	05 pontos
9º lugar	17 pontos	22º lugar	04 pontos
10º lugar	16 pontos	22º lugar	03 pontos
11º lugar	15 pontos	24º lugar	02 pontos
12º Lugar	14 pontos	25º Lugar	01 ponto
13º Lugar	13 pontos	Desclassificação	0 ponto

- a. O piloto que entrar na etapa como “convidado” **não pontuará**, mas poderá subir no podium e ganhar troféu caso consiga chegar entre os 5 primeiros. O “piloto convidado” é aquele que o CKC convidar para correr determinada etapa. O resultado desse piloto não será considerado na pontuação e com isso a classificação dos seguintes será refeita, subindo 1 posição. **O valor para convidado também é mais alto por respeito a quem esta no campeonato desde o inicio e definitivo.**
- b. Todas as penalizações para piloto **convidado** (Adv ou Stop Go) será aplicado em forma de tempo **15segundos**, isso para evitar problemas com os pilotos que estão disputando o campeonato normalmente, portanto preste atenção.
- c. O piloto deve completar 75% da corrida, caso contrário não pontuará. Caso o kart “quebre ou o kart falhe” e o piloto resolva voltar para a pista, então será sorteado novo kart e este pontua normalmente (mesmo sabendo que irá estar algumas voltas atrás), ou seja → o piloto pode voltar para a corrida no momento que quiser.

10. DESCARTE

- a. Para a classificação final do campeonato, serão consideradas as 10 melhores etapas de cada piloto, ou seja, cada piloto terá direito a **1 (um) descarte**. A etapa na qual o piloto for desclassificado (ex: bandeira preta, falta de peso) não poderá ser considerada descarte.
- b. O descarte será aplicado na tabela de pontuação somente no final do campeonato, após a 11ª etapa.
- c. O piloto que for “desclassificado” não pontuará na etapa (0 ponto) e, caso levar alguma punição (advertência, stop and go, atraso, falta de logo ou camiseta CKC), terá esses pontos aplicados na pontuação geral, podendo ficar com pontuação negativa.
- d. Para ser considerado descarte, o piloto que faltar deve executar o pagamento da **mensalidade das categorias que participa** (conforme item 1.b.5), **Caso contrario o sistema elimina do campeonato automaticamente.**

11. PONTUAÇÃO EXTRA

- a. Será dado 1 ponto extra para o piloto que fizer a volta mais rápida de cada corrida. Caso dois pilotos tenham feito o mesmo tempo, o ponto extra será dado para o piloto que fizer a volta primeiro.

12. CRITÉRIO DE DESEMPATE

- a. No final do campeonato, por meio da somatória de pontos da temporada, o piloto campeão será o que somar o maior número de pontos. Em caso de empate, serão utilizados os seguintes critérios.
 - a. Piloto com o maior número de vitórias na temporada.
 - b. Piloto com o maior número de segunda colocação.
 - c. Piloto com o maior número de terceira colocação.
 - d. Piloto com o maior número de quarta colocação.
 - e. Piloto com o maior número de quinta colocação.
 - f. E assim, consecutivamente.

13. PREMIAÇÃO / PODIUM

- a. Em todas as etapas, **os 5 (cinco) primeiros** pilotos de cada bateria receberão troféus.
- b. Para o podium, é obrigatória a presença do piloto vestido de macacão (próprio ou alugado) ou camiseta do CKC. (chinelo, bermudas, camisetas diversas, sem camisa e outros não são permitidos, e poderão ser punidos).
- c. **A partir de 2017, todos os 5 pilotos de cada categoria irão levar peso extra de 10kg na etapa seguinte, isso para dar mais chance e competitividade aos outros pilotos do campeonato. Ex: categoria Principal de 85kg, o piloto que chegou entre os 5 irá correr com 95kg na próxima etapa.**

14. PUNIÇÕES / PERDA DE PONTOS / OBSERVAÇÕES

- a. Cada punição sofrida pelo piloto acarretará na perda de -5 pontos, ex: o piloto que receber uma bandeira de advertência perderá -5 pontos. Se o mesmo piloto receber também uma bandeira de stop and go perderá mais -5 pontos, totalizando -10 pontos.
- b. O piloto que não obedecer à bandeira azul facilitando a ultrapassagem, tomará advertência e perderá -5 pontos.
- c. No momento do Briefing, o piloto que chegar após a pesagem e impressão das folhas da categoria perde -2 pontos.
- d. Se “Bater ou derrubar” os pneuzinhos “amarelos” na curva da arvore, **punição de 15segundos.**
- e. Em todas as etapas, o piloto é obrigado a utilizar o **logotipo do CKC no macacão ou a camiseta do CKC** por cima do macacão. O piloto que não estiver com um ou outro, perderá -4 pontos.
- f. O limite de advertências por piloto será 01 (uma) bandeira; a 2ª (segunda) advertência acarretará em stop and go ou bandeira preta. O critério de escolha de qual punição aplicar ficará ao cargo do diretor de prova.
- g. Os pilotos têm a obrigação de obedecer às bandeiras. O desrespeito a essas orientações poderá causar punições por parte da organização. Punição para este caso: bandeira de advertência ou stop and go. ou bandeira preta. O critério de escolha de qual punição aplicar ficará ao cargo do diretor de prova.
- h. O uso de **protetor de pescoço é obrigatório** para a participação nas corridas. Caso o piloto não utilize, será punido com uma advertência equivalente a -4 pontos e larga em ultimo. O modelo do protetor de pescoço fica a critério do piloto. Pode ser utilizado o modelo de espuma, que é encontrado em qualquer loja de automobilismo por cerca de R\$ 100,00. Recomendamos o uso deste.

- h. Fica a direção de prova obrigada a cancelar a largada quando qualquer piloto acenar o braço ou cruzá-lo (sinal de X) antes de erguida a bandeira de largada ou caso encontre alguma irregularidade.
- i. Caso quebre no meio da corrida, o kart será trocado e o piloto voltará na posição que conseguir, respeitando a segurança e a integridade dos outros pilotos. Após o mecânico identificar a quebra do kart, o piloto deverá ir até o Box para sorteio de outro kart e voltar a corrida. Punição para este caso: bandeira de advertência ou stop and go ou bandeira preta. O critério de escolha de qual punição aplicar ficará ao cargo do diretor de prova.
- j. É proibida a ultrapassagem quando acenada a bandeira AMARELA. Punição para este caso: bandeira de advertência ou até mesmo stop and go ou bandeira preta. O critério de escolha de qual punição aplicar ficará ao cargo do diretor de prova.
- k. É extremamente proibido **EMPURRAR** o kart da frente (o famoso “trenzinho”) para se distanciar do grupo de trás. Punição para este caso **15segundos**: bandeira de advertência ou até mesmo stop and go ou bandeira preta. O critério de escolha de qual punição aplicar ficará ao cargo do diretor de prova. O esporte é individual portanto faça a sua corrida sozinho.
- l. É extremamente proibido **QUEIMAR LARGADA** para tirar vantagem. Punição para este caso: **15segundos** de punição na corrida ou até mesmo stop and go ou bandeira preta. O critério de escolha de qual punição aplicar ficará ao cargo do diretor de prova.
- m. É extremamente proibido **CORTAR CAMINHO** para tirar vantagem. Punição para este caso: **15segundos** de punição na corrida ou até mesmo stop and go ou bandeira preta. O critério de escolha de qual punição aplicar ficará ao cargo do diretor de prova.
- n. No caso de receber bandeira AZUL, a fim de facilitar a passagem dos líderes ou dos pilotos melhor colocados, o lado correto para se dar a passagem é sempre o lado preferencial da curva, ou seja dê passagem para o outro piloto do lado de DENTRO.
- o. Ao defender a posição, o piloto deverá escolher um lado da pista e permanecer no mesmo, voltando somente para tangenciar. Não será permitido ao piloto mais de 01 (uma) troca de lado (chamado zig-zag) por volta. Punição para este caso: bandeira de advertência ou stop and go ou bandeira preta. O critério de escolha de qual punição aplicar ficará ao cargo do diretor de prova.
- p. O piloto que perdeu a posição com seu adversário que colocou 50% do kart ao lado deverá deixá-lo passar. Isso é regra básica do Kartismo, ou seja colocou do lado perdeu a posição.
- q. O piloto não pode mexer no kart. Caso isso ocorra, antes ou durante a corrida, o piloto será DESCLASSIFICADO.
- r. Na ocorrência de uma colisão durante a corrida, o piloto é obrigado a permanecer dentro do Kart até que um dos fiscais o posicione novamente em condição de corrida.
- s. Condutas anti-desportivas, como batidas e toques intencionais que prejudiquem algum piloto, não serão aceitas sendo passíveis de punição pelo diretor de prova. Punição para este caso: bandeira de advertência ou stop and go ou bandeira preta. O critério de escolha de qual punição aplicar ficará ao cargo do diretor de prova.
- t. Não serão toleradas quaisquer atitudes, **GESTOS** e/ou **AGRESSÕES** que possam abalar a união do grupo de pilotos. A punição para este caso será avaliada no decorrer da prova ou depois. Punição para este caso: bandeira de advertência ou stop and go ou bandeira preta. O critério de escolha de qual punição aplicar ficará ao cargo do diretor de prova e análise para **SUSPENSÃO** ou até mesmo **EXCLUSÃO** do campeonato.
- u. Não será tolerado qualquer tipo de debate em redes sociais, salas de bate papo, blog's, entre outros, onde for identificado algum tipo de má conduta do piloto com palavras de baixo calão, xingamentos, ofensas, falta de respeito, agressão ou frases escritas direta ou indiretamente envolvendo de Pilotos, nome do CKC ou nome dos fundadores que venha a ferir a índole de outros pilotos. Punição para este caso será SUSPENSÃO ou diretamente EXCLUSÃO do campeonato e do CKC. Além de estar apto a levar punição através do Código Penal Brasileiro.
- v. Não serão tolerados gestos obscenos, palavra de baixo calão (conhecido como palavrão), tanto entre os pilotos como entre os familiares. Punição para este caso será SUSPENSÃO ou até mesmo EXCLUSÃO do campeonato.
- w. Lembre-se, estamos em ambiente familiar, portanto comportem-se após as corridas. Zelamos pelo ambiente familiar.
- x. No caso de SUSPENSÃO ou EXCLUSÃO não será devolvido o dinheiro, portanto fique atento.
- y. O piloto que faltar e não realizar o pagamento da mensalidade será automaticamente REMOVIDO, seus pontos zerados e sua vaga será disponibilizada a outro piloto que estiver na fila de espera. **O sistema é automático.**
- z. O piloto que for punido, mas que tenha VIDEO comprovando que não tem nenhum envolvimento no acidente ou que prove a sua pilotagem limpa, então o mesmo pode apresentar ao diretor de prova onde irá analisar e verificar se retira ou mantém a punição. Adiantamos que sempre deve enviar o vídeo **inteiro e sem cortes** e com seu próprio notebook ou link, pois já pegamos pilotos que cortou o vídeo escondendo seu erro. O prazo de envio do vídeo deverá ser sempre a segunda-feira após a etapa de domingo com horário máximo até 18:00h (ou seja dia seguinte da etapa até 18:00h), fora isso será recusado. A organização não irá emprestar nenhum notebook ou equipamento. Cada um é responsável pela sua atitude.
- aa. Caso aconteça alguma mudança através do tópico 14.aa, então fica informado que o Podium é promocional e os troféus não serão devolvidos.

bb. RESPEITE sempre seu adversário, isso deve estar acima de tudo.

15. CLIMA/TEMPO

a. O evento acontecerá normalmente, independente do clima. A avaliação final para o cancelamento da prova ficará a critério do Diretor de Prova.

16. DIRETOR DE PROVA

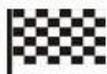
a. Será contratado um diretor de prova para o Campeonato, isento do kartódromo e CKC.

b. O diretor de prova poderá paralisar a corrida em caso de indisciplina por parte de um ou mais pilotos que tenham sido punidos com bandeira de Stop and Go ou Preta se permanecerem na pista por mais de 2 voltas.

c. O diretor de prova, se julgar necessário, poderá deixar a aplicação de uma punição em sub judice e, ao final da etapa, analisar e julgar o ato ocorrido durante a corrida, aplicando ou não punição ao(s) piloto(s) envolvido(s).

d. O diretor de prova é soberano em todas as suas decisões contidas ou não neste regulamento.

17. BANDEIRAS



LARGADA
Gesticulada
varias vezes
indica inicio
da corrida



VERDE
Indica que o alerta foi
suspense. Os pilotos
podem voltar ao ritmo
normal de corrida.



AMARELA
Indica PERIGO. Os
pilotos devem diminuir
a velocidade e é
proibida a
ultrapassagem.



PRETA E BRANCA
Acompanhada de placa
com número. Adverte
ao piloto por conduta
anti-esportiva.



PRETA
Acompanhada de placa
com número. Indica que
o piloto foi punido e
deve dirigir-se ao
parque fechado.



BRANCA
Indica que é a
ultima volta



AZUL CLARO
Indica que existe um
veículo mais rápido se
aproximando e que o
piloto deve facilitar a
ultrapassagem.



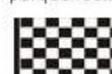
VERMELHA
Indica que a prova foi
interrompida. Os pilotos
devem reduzir a
velocidade e se
preparar para parar a
qualquer momento.



PRETA E LARANJA
Acompanhada da placa
com número. Indica que
piloto deve parar nos BOX
para sanar defeito ou
cumprir punição



AMAR. E VERMELHA
Indica falta de
aderência na pista.



**QUADRICULADA
PRETA E BRANCA**
Quadriculada sempre
agitada. Indica o final
da prova.

QUADRO PONTO EXTRAS E PUNIÇÕES e OBSERVAÇÃO

NO MOMENTO DA CHEGADA AO KARTODROMO, ASSINAR TERMO RESPONSABILIDADE E PEGAR A PULSERINHA.

CHEGAR COM 1 HORA DE ANTECEDENCIA

MELHOR VOLTA	+1
ADVERTENCIA	-5
STOP AND GO	-5
SEM LOGOTIPO OU CAMISETA	-4
ATRASO NO BRIEFING	-2
SEM PROTETOR DE PESCOÇO	-4 e Larga em ultimo
FAIXA ROLAGEM DENTRO BOX	Advertido Verbalmente e/ou Punição
ALTA VELOCIDADE DENTRO DOS BOX	Advertido Verbalmente e/ou Punição

SEM LUVA	Não entra na pista
SEM MACACÃO	Não entra na pista
SEM SAPATILHA OU TÊNIS	Não entra na pista
SEM CAPACETE	Não entra na pista

NÃO TERMINOU A CORRIDA (abaixo de 75%)	Piloto não Pontua
ABANDONOU A CORRIDA (abaixo de 75%)	Piloto não Pontua

DESCARTE	Direito a 1 descarte no ano
----------	-----------------------------

PODIUM SOMENTE COM	Macacão
	Camiseta do CKC
	Sapatilha ou Tênis

FALTA DE PESO	Piloto será desclassificado
---------------	-----------------------------

REPESAGEM	Repesagem dos 6 primeiros
-----------	---------------------------

PILOTO DESCLASSIFICADO	0 (zero), piloto não pontua e se levar ADV ou SG os pontos de punição serão aplicados normalmente, ficando no negativo
------------------------	--

Veja abaixo itens para prática do Kartismo



Obrigatório no CKC = Capacete Próprio ou do Kartodromo



Obrigatório no CKC = Macacão Próprio ou do Kartodromo



Obrigatório no CKC = Luva Próprio ou do Kartodromo



Obrigatório no CKC = Sapatilha ou tênis fechado



Obrigatório no CKC = Protetor de pescoço e cervical



Opcional no CKC = Protetor de costela (recomendamos o uso)



Opcional = Banco de Kart para usar como peso, falar com Alexandre CHU – 011-94754-3429

Todos os itens acima podem ser encontrados na loja do Alexandre CHU – 011-94754-3429



Clube Kart Campinas

Opcional = O Bordado do logotipo no macacão é opcional, porém recomendamos pois fica mais bonito e não tem a necessidade de costurar o “patch” que iremos entregar. O logotipo esta disponível para bordar na loja SAPATARIA DO FUTURO no Shopping D.Pedro (próximo ao Banco Brasil) e no Iguatemi (ultimo andar próximo ao Teatro).